# Bora fazer **games**?

## GDV Festival deve reunir mais de mil participantes numa maratona de desenvolvimento de jogos

Por Mayariane Castro

Brasília recebe, nos dias 14 e 15 de novembro, o GDV Festival (Game Dev Festival), evento voltado ao desenvolvimento de jogos eletrônicos e à indústria brasileira de games.

A programação será realizada no SebraeLAB, localizado no Parque Tecnológico de Brasília (Biotic), com entrada gratuita mediante inscrição no site oficial. A organização estima reunir mais de mil participantes, entre desenvolvedores, estudantes, representantes de estúdios independentes, profissionais do setor e interessados no mercado de jogos digitais.

Durante os dois dias, o público terá acesso a palestras, oficinas, painéis, atividades de networking e experiências práticas relacionadas à criação e à produção de jogos. A programação também inclui exposição de projetos nacionais, uma maratona colaborativa de desenvolvimento e uma cerimônia de premiação dedicada a reconhecer produções brasileiras.

### Independentes

Entre as atividades previstas está a Mostra Bring, espaço destinado à apresentação de jogos desenvolvidos por estúdios independentes do país. A iniciativa permitirá que os visitantes experimentem os títulos expostos e conversem diretamente com seus criadores sobre os processos de desenvolvimento, as propostas dos projetos e os desafios da produção nacional.

Outra atividade é a GDV Jam, maratona colaborativa na qual os participantes serão reunidos para desenvolver jogos. A proposta é estimular a criação coletiva, a experimentação de ideias e a integração entre profissionais e pessoas que estão ingressando no mercado. A atividade também busca aproximar participantes com diferentes conhecimentos e experiências na produção de jogos eletrônicos.

### Prêmios

O festival terá ainda o GDV Awards, premiação voltada ao reconhecimento de jogos brasileiros em diferentes categorias. A iniciativa integra a programação de valorização da produção nacional e pretende ampliar a visibilidade de projetos desenvolvidos por estúdios e profissionais do país.

Divulgação



*Festival terá palestras, maratona de desenvolvimento e premiações para estimular setor*

Na área de formação, estão previstas oficinas práticas sobre modelagem 3D, level design e produção de jogos. Os conteúdos abordam etapas do desenvolvimento de games, desde a criação de ambientes e personagens até a organização dos elementos que compõem a experiência de jogo. A programação também contará com palestras e painéis conduzidos por profissionais do mercado, que deverão compartilhar conhecimentos sobre a indústria e as possibilidades de atuação no setor.

O GDV Festival é uma nova edição do Artcode Summit, realizado em 2024. A proposta mantém a iniciativa de reunir profissionais, empresas, estudantes e novos talentos para discutir o desenvolvimento de jogos e aproximar diferentes agentes da cadeia.

# **Fortalecimento** da indústria dos jogos

## Objetivo é aproximar e fortalecer o setor da diversão eletrônica

A reformulação do evento amplia o foco na indústria brasileira de games e na apresentação de projetos independentes.

Segundo Wenes Soares, organizador do festival, a iniciativa pretende aproximar profissionais, empresas e pessoas que estão começando no setor. A organização também busca criar oportunidades de colaboração e ampliar o acesso dos participantes a informações sobre o mercado.

### Fortalecer a indústria

"O GDV Festival foi pensado para fortalecer a indústria brasileira de jogos, aproximando profissionais, empresas e novos talentos. Queremos dar visibilidade às produções independentes e criar um ambiente em que a troca de conhecimento e experiências se transforme em parcerias e oportunidades concretas para quem está começando ou busca crescer no setor", afirma o organizador. A realização é da CSJ Digital, da Associação Brasília Indie Games (Abring) e do Sebrae-DF. O evento integra ações voltadas à valorização dos jogos produzidos no Brasil e ao estímulo da atividade econômica relacionada ao desenvolvimento de games na capital federal.

A realização no Parque Tecnológico de Brasília também insere a programação em um ambiente voltado à inovação, ao empreendedorismo e ao desenvolvimento de negócios. A expectativa é que o encontro favoreça o contato entre estúdios, profissionais, empresas e estudantes, além de contribuir para a circulação de informações sobre oportunidades de formação, produção e atuação no mercado.

